# Тестовое задание “Список желаемого”

Необходимо реализовать “список желаемого”. Система должна позволять добавлять в список игры из каталога, удалять игры из списка, очищать список, автоматически подсчитывать сумму добавленных в список игр.

В приложении макет который необходимо сверстать (адаптивная верстка, использование препроцессоров - опционально, желательно), json файл в котором находится каталог продуктов с названиями, ценами и обложками. Шрифты Ubuntu и Ubuntu Condensed подключить из Google Fonts.

Каталог игр и список желаемого должны быть реализованы через javascript шаблоны.

Добавление в список происходит при щелчке на кнопке “Добавить” (плюсом будет реализация этого действия и через drag-n-drop). При добавлении кнопка должна смениться на “В списке”, должна автоматически пересчитаться итоговая сумма добавленных в список игр. Список должен сохраняться в localstorage.

Необходимо все реализовать на frontend, без серверной части.

Обязательно использовать следующие библиотеки и фреймворки:

JS: knockoutjs или backbonejs

Предположительное время выполнения задания - 8 часов.

Не расстраивайтесь, если не укладываетесь в рекомендованное время!